

Ver3.0L07のレベルアップ内容

1. 共通レベルアップ内容

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
部屋情報設定	仕上げレベルを「0」以外にして部屋情報を登録すると、仕上げ厚部分のCGが表示されず、基準レベルから仕上げレベル間に不要なCGが表示される不具合を修正しました。	V3.0L07
サイズ注釈	複線ダクト継手を指示して引出線付の注釈を作画すると、レベル値が正常な値で作画されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L07

2. ベースレベルアップ内容

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
開く (DXF) (DWG)	【DXF】【DWG】 データ読み込み時の設定で、原点の位置を「図面中央を計算(センタリング)」として読み込むと、計算する必要のないZ座標を計算し、補正している不具合を修正しました。	V3.0L07
	「ファイル指定後に設定画面を表示する」設定で読み込む際、[文字補正] - [Windowsフォント]で「全てデフォルト値」を実行した場合に、補正值が反映されない不具合を修正しました。	V3.0L07
名前を付けて保存 (DXF) (DWG)	【DXF】【DWG】 参照図面が2つ以上組み込まれていて、設定ダイアログのレイヤ設定の「読み込み時のDWG, DXFレイヤ属性」にチェックが入っていた場合に、2つめ以降の参照図面を正常に出力できない不具合を修正しました。	V3.0L07
	データ出力時に「Runtime error」が発生する場合がある不具合を修正しました。	V3.0L07
参照図面の配置編集	Ver4.0でDWGの参照が入れ子になっている図面をバインド(マスター図面の要素として取り込む)機能を使用した場合に、入れ子要素のみDWG, DXFで出力できなくなる不具合を修正しました。	V3.0L07
CG	動作環境の設定コマンドで3次元APIをDirectXにすると、フラッシュが正しく表示されない不具合を修正しました。	V3.0L07
	動作環境の設定コマンドで3次元APIをDirectXにすると、コピーボタンをクリックしても、3D表示ウィンドウのビットマップイメージが正しくクリップボードに転送されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L07
軸傾	正面、背面で軸傾をしていると「基準点」のグリッドが動かない不具合を修正しました。	V3.0L07

3. 建築レベルアップ内容

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
通り芯	ジャンプにて通り芯を作画する際、寸法文字が極端に大きくなる場合がある不具合を修正しました。	V3.0L07
部材編集	サイズ変更の一括で、角柱の横サイズをチェックしないで変更した場合に、CG形状の表示位置が正常でなくなる不具合を修正しました。	V3.0L07

4. 空調・衛生レベルアップ内容

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
ルート作画	作画済みのさや管上でジャンプ処理を行うと、さや管サイズあり、なし情報(コマンドツールバーのさや管径チェック状態)が取得できない不具合を修正しました。	V3.0L07

5. ダクト製作オプションレベルアップ内容

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
製作リスト	開口付のハゴイタを曲管リストに出力すると、正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 7

=====
過去のレベルアップ内容

1 . 共通レベルアップ内容

【機能改善内容】

機能	機能改善内容	機能改善レベル
コマンド全般	Ver 4 . 0 で作成した Z D 3 図面データを開いて編集する際、不具合が発生しないように改善しました。	V 3 . 0 L 0 6
レスポンスアップ	リアルタイム隠線オフ時の処理を見直し、図面内にグループ要素が多い場合でもリアルタイム隠線オフ時のレスポンスが向上するように改善しました。 移動、複写、切取移動、切取複写コマンドで回転処理を行う際、空調・衛生のリアルタイム隠線がオフの場合はピンキーの隠線を行わないようにし、空調・衛生リアルタイム隠線オフ時のレスポンスを改善しました。	V 3 . 0 L 0 5 V 3 . 0 L 0 5
コマンドの起動と終了	設備コマンドの起動と終了レスポンスを改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
C A D 環境の設定	環境の復元の際、最近使ったファイルの履歴を復元しないように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
コンテキストメニュー	要素の上で右クリックしてコンテキストメニューを表示する際、要素の選択順番を設備部材が優先的に取得されるように改善しました。	V 3 . 0 L 0 4

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
関連コマンドの編集	コマンド名の「短管」を「単管」と登録している不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
部屋情報設定	動作環境の設定の「3D」でポリゴン表示の「レイヤの表示ON/OFFと連動する」にチェックを入れた場合に、部屋情報を設定してもCGが表示されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
スリープ	参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
サイズ注釈	引出線付きのサイズ注釈を作画したルートを、ルート移動コマンド等で編集した際、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。 「引出し線」モードで作画すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。 作画できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 5 V 3 . 0 L 0 5
部材スタイル変更	フランジ割りコマンドで作画したフランジ部分以外の要素（ダクト割り部分を示す要素）のスタイルを変更できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
C A D 環境の設定	Ver 3 . 0 L 0 1 , L 0 1 a で退避したデータのうち、一部の項目が復元できない状態になる不具合を修正しました。 文字スタイルの設定の保存ファイル（* . T S F ）の復元ができない不具合を修正しました。 ただし、文字スタイルの設定の保存ファイルは S Y S I N F O フォルダに格納されている必要があります。	V 3 . 0 L 0 2 a V 3 . 0 L 0 3
	下位バージョンの退避データからルート共通設定を復元する場合に、設定値が保持されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	弁装置のユーザ寸法設定マスタを退避していない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	復元元のファイルに読み取り専用属性が付与されている場合（C D - R 等に格納されているような場合を含む）に、復元処理で異常が発生する不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	開くコマンドの D X F および D W G の設定で保存されたレイヤと線種の設定ファイルを退避していない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	「環境の退避」および「環境の復元」のフォルダ選択ダイアログで、ネットワーク共有フォルダが選択できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	「環境の初期化」で「ツールバー」を初期化すると、全てのツールバーが消える場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5

環境の復元でツールバー定義を選択すると、環境が復元できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
電気の部材選択メニューが退避できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6

2. ベースレベルアップ内容

【機能アップ内容】

機能	機能アップ内容	機能アップレベル
新規 コマンド	DWG・DXFの出力原点の設定をおこなうための「DWG, DXFの出力原点設定」コマンドが追加されました。 ただし、このコマンドはプルダウンメニューやコマンドツールバーには登録されおらず、コマンドを使用するためには、画面の設定コマンドでプルダウンメニューまたはコマンドツールバーに登録する必要がありますので、ご注意ください。	V 3 . 0 L 0 3
開く (CEQ)	【CEQ】 変換できなかった部材の読み込み色を設定可能にしました。 RT管、RTR管、WRT管の読み込みに対応しました。 BE - BridgeのVer 3.0 (最新バージョン)に対応しました。	V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 5
名前を 付けて保存 (CEQ)	【CEQ】 RT管、RTR管、WRT管の書き出しに対応しました。 BE - BridgeのVer 3.0 (最新バージョン)に対応しました。	V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 5
平行寸法 円寸法 角度寸法	寸法スタイル設定ダイアログに寸法文字のボックス塗り潰しを「する/しない」の設定を追加しました。	V 3 . 0 L 0 3

【機能改善内容】

機能	機能改善内容	機能改善レベル
単要素削除	線分や文字要素の削除レスポンスを改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
開く (JWW) (DXF) (DWG) (CEQ)	【JWW】 レイヤグループの表示がオフの場合に、そのグループに属するレイヤは表示オフとして取り込むように対応しました。 【DXF】 テーブル情報が不正なデータを正常に読み込めるように対応しました。 【DXF】【DWG】 AutoCAD 2006の図面読み込みに対応しました。 ポリゴンメッシュ(ポリラインの一種)の3次元読み込みに対応しました。 3Dソリッドが線分のみで構成されている場合に限り、3Dとして読み込めるように対応しました。 文字設定にWindowsフォントの変換設定を追加しました。 エンティティ設定の「単一文字」に下線・上線の作成指定を追加しました。 エンティティ設定の「マルチテキスト」にボックスで折り返す設定を追加しました。 DXF/DWGの初期値を変更しました。 縮尺の自動計算時に、極端に大きな座標をもつ線分、円、円弧、楕円、楕円弧、文字、ポリラインを計算対象としないように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a V 3 . 0 L 0 4 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 4 V 3 . 0 L 0 6
名前を 付けて保存 (DXF) (DWG) (CEQ)	【DXF】【DWG】 出力しないレイヤの条件を「非表示レイヤ」の場合と同じになるように対応しました。 参照図面の出力を、定義パスではなく読込パスに出力するように対応しました。 線分を読み込む際、長さゼロの判定を0.000001に変更しました。 原点の位置に任意(出力限定設定)を追加しました。 色設定に256(黒固定)~259(逆背景色)の項目を追加しました。 エンティティ設定の「塗り潰し」から背景の指定色が削除され、設定項目は色設定に移動しました。 文字関連設定に「スタイル」の設定を追加しました。 図面オプション設定を追加し、AutoCAD形式で保存する場合に、印刷スタイル形式(CTB, STB)の選択ができるようになりました。 DXF/DWGの初期値を変更しました。	V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 4
	【CEQ】 書き出し、読み込み時の処理を見直すことにより高速化を図りました。	V 3 . 0 L 0 6

上書き保存 名前を 付けて 保存 (ZD3)	保存に極端に時間がかかる現象が発生しないように改善しました。	V3.0L06
印刷	図面上に貼り付けたOLEの種類によっては、イメージがずれて印刷される 場合があり、正常に印刷されるように対応しました。 塗り要素の色を印刷の色設定に従うように改善しました。 範囲指定して印刷する場合に、二点間に加えて枠指定モードを追加しました	V3.0L02 a V3.0L03 V3.0L04
塗り潰し	部材指定以外での塗り潰しが行えるように改善しました。	V3.0L02
図形の コピー	塗り要素に対応しました。 16番以降の色設定が個別に指定できるようになりました。	V3.0L03 V3.0L03
文字 スタイル の変更	設備コマンドや注釈文字コマンドで作画された文字の、ボックス塗り潰しを 削除できるように改善しました。	V3.0L02
変形	機器・器具凡列表が変形できるように改善しました。	V3.0L03
文字の変更 文字位置の 変更 単要素削除	注釈文字やサイズ注釈等のグループ化されている文字列を編集すると、塗り 潰しが残った場合があったため、メッセージを表示して塗り潰しを削除するよう に改善しました。	V3.0L04
画面の設定	キー定義でシステム定義コマンドを削除できるように対応しました。	V3.0L06
動作環境の 設定	基本動作に十字カーソル・モードの自動解除設定を追加しました。 3Dの項目の拡大縮小の設定で、拡大接近ができない場合はそのまま直進す る設定を追加しました。 光源を上空からではなく、常に視点方向から光源を当てるよう設定を追加し ました。	V3.0L03 V3.0L04 V3.0L04
表示	ホイールボタンのドラッグ画面移動を3D表示ウィンドウでも動作するよう 対応しました。	V3.0L04

【障害修正内容】

機 能	障害修正内容	障害修正レベル
ベース本体	近傍点検出がONの場合に、複写コマンド等で図面間複写を行った際、Y/ N入力を求められる場合がある不具合を修正しました。 参照図面の寸法文字表示の不具合を修正しました。 断面図の投影で平行寸法をコピーすると、文字の表示が消える不具合を修正 しました。 ビューポート内の隠線が元要素で表示される場合がある不具合を修正しまし た。 Windows XPにて、ペイントからのJPEGデータを形式を選択して 貼り付けを行った場合に、白矩形で表示されていた現象があり、イメージが表 示されるように対応していましたが、その対応を行うとファイルを一旦保存し て再度開くと貼り付けたデータが表示されない現象が発生するため、それを回 避するために白矩形で表示されるよう処理を戻しました。	V3.0L02 V3.0L02 a V3.0L02 a V3.0L02 a
開く (全形式) (CEQ) (FDA) (DXF) (DWG) (JWW) (JWC)	【全形式】 図面データが開かない場合がある不具合を修正しました。 ペーパーレイアウトに参照図面を貼り付けている図面を2枚同時に開いた場 合に、「編集中です」のメッセージが表示され図面が開けない場合がある不具 合を修正しました。 「開く」のファイル一覧に、特定の図面データファイル名が表示されない場 合がある不具合を修正しました。 【CEQ】 不正なCEQファイルを読み込むと、システムダウンする不具合を修正しま し、制気口BOXのレベルを正しく変換できない不具合を修正しまし た。 BE-Bridge V2.0で出力したCEQファイルを読み込むと、R TR管の形状が正しく読み込めない場合がある不具合を修正しました。 BE-Bridgeで出力したCEQファイルを読み込むと、S管の形状が 正しく読み込めない場合がある不具合を修正しました。 丸ダンパ部材の材質が、角ダンパ部材の材質になる不具合を修正しました。 【FDA】 圧力配管用炭素鋼鋼管 - Sch40, 圧力配管用炭素鋼鋼管 - Sch80が 正しく変換されない不具合を修正しました。 FDA入力を行った際、異縮尺に配置されたシンボル要素が削除できない場	V3.0L01 a V3.0L06 V3.0L06 V3.0L06 V3.0L02 V3.0L05 V3.0L06 V3.0L06 V3.0L06 V3.0L02 a V3.0L03

	合がある不具合を修正しました。	
	読み込まれた制気口BOXを回転移動すると、不正な位置に移動する不具合を修正しました。	V3.0L04
	【DXF】	
	AutoCAD2007の図面を読み込むとシステムダウンする不具合を修正しました。(エラーメッセージを表示する事により回避)	V3.0L05
	「読み込みスピード優先」の場合にAutoCAD2007のUNICODE文字に対応しました。	V3.0L05
	バイナリ形式のDXFデータを読み込むとシステムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L06
	【DXF】【DWG】	
	マルチテキストを読み込む際、文字サイズが大きくなる場合がある不具合を修正しました。	V3.0L03
	DXF・DWG読み込みの後設定で、Evolutionのレイヤ名称が後設定ではなく、前設定が優先されている不具合を修正しました。	V3.0L03
	DXF・DWG読み込みの後設定で、レイヤ変換情報ダイアログのEvolutionのレイヤを設定できない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L03
	ポリラインの3次元読み込みで、高さ情報が正しく設定されない不具合を修正しました。	V3.0L03
	レイアウトの配置がずれる場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	属性定義がブロック外の場合に、名称の文字を使用するように修正しました。	V3.0L04
	DWGを開いてZD3図面に保存し、その図面に参照図面(ZD3)を配置した状態で参照図面をイメージで出力すると、配置がずれる不具合を修正しました。	V3.0L04
	塗り要素を保存して再度読み込むと、塗り情報が登録されていない不具合を修正しました。	V3.0L04
	寸法の線端種チェックが片矢印のみの場合に、システムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L04
	後設定にして図面を開く場合に、レイヤ学習機能が正常に機能しない不具合を修正しました。	V3.0L04
	inch座標のファイルを読み込み、出力、出力ファイルを読み込むとレイアウトがずれる不具合を修正しました。	V3.0L04
	レイアウトの用紙と表示サイズが90度違う場合に配置位置が少しずれる不具合を修正しました。	V3.0L04
	グループの塗り潰しがレイヤの出力ON/OFFに従っていなかった不具合を修正しました。	V3.0L04
	後設定時に縮尺一覧にない縮尺値が空で表示される不具合を修正しました。	V3.0L04
	読み込み設定ファイルのシステムレイヤ名称が学習レイヤに入っている図面をVer3.0L04で読み込むとシステムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
	ドラッグ&ドロップで図面を開く際、図面がロックされていると後で開いた図面と要素が重なる不具合を修正しました。	V3.0L05
	ポリラインの刻み幅をAutoCADの幅の1/2で計算していた不具合を修正しました。	V3.0L05
	ブロック内のハッチングパターンの位置がずれる場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
	3Dソリッドに穴が開いている図面を読み込むと、システムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L05
	後設定時に「文字補足」の「Windowsフォント」の設定変更が反映されない不具合を修正しました。	V3.0L06
	DXF, DWG入力でGROUP=60の不可視フラグが設定されている場合は読み込まないように修正しました。	V3.0L06
	【JWW】	
	V4.2以降で下位バージョンに保存したJWW図面を、正常に読み込めない不具合を修正しました。	V3.0L04
	その他レイヤから読み込みを行った際、要素の配置レイヤが1024レイヤを超えると、通り芯レイヤから配置されずに、柱レイヤから配置される不具合を修正しました。	V3.0L06
	【JWC】	
	JWC図面のレイヤ名称取り込み処理の不具合を修正しました。	V3.0L05
上書保存 (DXF) (DWG)	【DXF】【DWG】 用紙サイズをLIMMIN, LIMMAXで保存していない不具合を修正し	V3.0L05
名前を 付けて 保存 (JWW) (DXF) (DWG) (SXF) (CEQ)	【JWW】 点要素が正常に出力できない場合がある不具合を修正しました。 始点側に線端種がない要素を出力すると、終点側の線端種がおかしくなる不具合を修正しました。 【DWG】 DWGデータが上書き保存できない不具合を修正しました。 【DXF】【DWG】 CADEWA Evolutionから出力したファイルを開く際、フォント名を正しく読み込めない不具合を修正しました。 ペーパーレイアウトの名称が英語の場合に、正常に出力できない場合がある不具合を修正しました。 CADEWA for Windowsの図面を読み込んでDXF, DWG出力する際、シンボルに基点が設定されていると、シンボルがずれて出力される不具合を修正しました。 文字の塗り潰し出力をOFFにしても、塗り潰しの基点が出力される不	V3.0L02 V3.0L03 V3.0L04 V3.0L02 a V3.0L03 V3.0L03
	文字の塗り潰し出力をOFFにしても、塗り潰しの基点が出力される不	V3.0L03

	具合を修正しました。	
	開始角度が0度以外から始まっている中心角度360度の楕円弧を出力すると、AutoCADで読み込めない不具合を修正しました。	V3.0L03
	検出がオフになっているレイヤに存在する寸法要素を寸法として保存する場合に、引出線が出力されない不具合を修正しました。	V3.0L03
	レイアウト名の"/"が禁則文字のために保存できない不具合を修正しました。	V3.0L04
	塗り潰しを出力しない場合に、文字が2重に出力される不具合を修正しました。	V3.0L04
	ペーパーレイアウト情報を出力すると、AutoCADの監査で「AcDbLayout(26)DictionaryReactorMissing」という異常が発生する不具合を修正しました。	V3.0L04
	DXFまたはDWGファイルを開いて保存する際、保存できない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	用紙サイズをLIMMIN, LIMMAXで保存していない不具合を修正しました。	V3.0L05
	不正なビューポート情報を持つAutoCAD図面を読み込んでDXF, DWG出力すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V3.0L06
	ペーパーレイアウトの縦用紙を出力する際、AutoCAD側の表示がずれる不具合を修正しました。	V3.0L06
	DXF, DWG出力で「寸法を寸法図形で出力する」, 「(半角 全角)表示文字を全角で出力する」にチェックが入っていた場合に、半角入力、全角表示の寸法をブロックで出力していた不具合を修正しました。	V3.0L06
	【DXF】 中心角度がゼロ度の楕円弧がある図面を出力した場合に、そのDXFデータがAutoCADで読み込めない不具合を修正しました。	V3.0L02a
	【SXF】 始角と終角が等しい円弧要素が図面に存在していると、エラーメッセージが表示され出力できない不具合を修正しました。	V3.0L06
	【CEQ】 CADEWA Evolutionで出力したチーズ、クロスを他CADで読み込むと、接続直ダクトと接続直管が短くなる場合がある不具合を修正しました。	V3.0L06
名前を付けて保存	ファイル名にピリオドがある図面を開いてから保存する際、システムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L06
部分図の呼出し	部分図に塗り潰しが含まれている場合に、その部分図を読み込むと塗り潰しの位置がずれる不具合を修正しました。	V3.0L04
部分図の保存	異縮尺要素を部分図として保存する際、指示した原点座標が正常に保存されない不具合を修正しました。	V3.0L02a
図枠の呼出し	図枠呼出し時にファイルの種類で"*.*"を選択し、設定ボタンを押下するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L06
図枠の保存	図枠を保存する際、図枠に塗り潰しが含まれていると、その塗り潰し位置がずれた状態で保存される不具合を修正しました。	V3.0L04
印刷	出力色の設定で線幅を変更した後に「使用色の確認」を行うと、線幅が変更前に戻ってしまう不具合を修正しました。	V3.0L02a
	印刷時に原点設定を行った場合に、塗り潰し位置がおかしくなる不具合を修正しました。	V3.0L02a
	参照図面が表示レイヤの設定通りに出図できない不具合を修正しました。	V3.0L03
	ペーパーレイアウトがビューポート枠をはみ出して印刷される不具合を修正しました。	V3.0L03
	参照図面の要素が印刷されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
	レイヤ設定で「表示しない」に設定している参照図面の要素が、貼り付けたペーパーレイアウトで出力されない不具合を修正しました。	V3.0L06
注釈文字	軸傾モードで注釈文字を作画すると、ボックス塗り潰し部分が文字と異なる位置に表示される不具合を修正しました。	V3.0L02
ハッチング	通過点を指定する際、正常に動作しない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L01a
	コマンド起動時に前回の島無しチェックボックスの状態が保持できない不具合を修正しました。	V3.0L01a
	パターンダイアログが画面内に表示されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a
平行寸法	水平寸法作画時に詳細設定ダイアログのその他タブで「寸法文字が重なる場合に段違いで作画する」にチェックを付けていても1段で作画され、寸法文字が重なってしまう不具合を修正しました。	V3.0L01a
	「寸法文字が重なる場合に段違いで作画する」のチェック状態が保存されない不具合を修正しました。	V3.0L01a
	寸法が存在しない通り芯を回転(対称)複写した場合に、平行寸法で始点を指示するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L02a
	作画する寸法の種別が「自動」の際、軸傾が考慮されていない不具合を修正しました。	V3.0L02a
	設備モードにおいて、電気機器・器具部材のうち「スイッチ+コンセント」	V3.0L05

	が選択対象にならない不具合を修正しました。 作画寸法種別が正常に表示されない不具合を修正しました。 「引出し線」の「追加」モードで寸法を追加すると、寸法文字高さが「0.0」になる不具合を修正しました。 設備寸法の一括モードで、作画レイヤを「寸法作画共通レイヤ」に設定して作画する際、垂直に作画すると、電気の寸法レイヤに作画されたり、建築の寸法レイヤに作画されたりする不具合を修正しました。	V3.0L05 V3.0L05 V3.0L06
円寸法 角度寸法	寸法設定の文字フォントを保存ファイルから取得していない不具合を修正しました。	V3.0L06
塗り潰し	「部材指定」-「単独」、「部材と同色」の設定で既に塗り潰されている機器・器具部材を指示すると、塗り潰しが消えてしまう不具合を修正しました。 「部材指定」-「用途単独」の設定で始点、終点指示時に同一点を指示すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L02a
移動	CGのある部材を異なる異縮尺へ移動した場合に、移動後のCGの位置が正しく表示されない不具合を修正しました。	V3.0L04
移動 複写	単線継手を回転移動または回転複写すると、継手倍率が1.0で再作画される不具合を修正しました。 縮尺された柱・壁を移動・複写する際、トリミング状態が全て復元される不具合を修正しました。 H鋼梁を移動・複写する際、サイズ文字のレベルが変更される不具合を修正しました。 梁を移動・複写する際、正常に作画できない場合がある不具合を修正しました。 基準縮尺以外の異縮尺にある部材を回転複写・移動すると、検出範囲がずれる不具合を修正しました。	V3.0L03 V3.0L05 V3.0L05 V3.0L05 V3.0L06
切取移動 切取複写	切取範囲内に部材要素が全て含まれている場合でも、その部材が移動・複写の対象にならない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
移動 複写 切取移動 切取複写	隠線されている空調・衛生部材を、空調・衛生リアルタイム隠線なしで「移動-平行」、「複写-平行」、「切取移動-平行」、「切取複写-平行」の処理を行うと、隠線が復元される不具合を修正しました。	V3.0L04
切取複写	塗り潰しの付いた部材を処理した際、塗り潰し情報が図面内に残る不具合を修正しました。	V3.0L06
行列複写	間隔を指定して異縮尺に配置した場合に、長さが基準縮尺上の長さになる不具合を修正しました。	V3.0L03
文字の変更	注釈文字の文字を変更すると、引出線の矢印の向きが変わる不具合を修正しました。 注釈文字を「文字変更」モードで変更すると、オフセットが「0.0」になる場合がある不具合を修正しました。 注釈文字の文字を変更する際、追加された引き出し線があると正常に変更できない不具合を修正しました。	V3.0L04 V3.0L05 V3.0L06
図形の コピー テキストの コピー OLEの コピー	選択ツールバーで要素選択する際、リターンキーで選択完了ができない不具合を修正しました。	V3.0L02a
文字 スタイル の変更	複数文字を選択した場合に、文字列入力欄が空白にならない場合がある不具合を修正しました。 異縮尺に作画された円要素を処理すると、分割された円弧要素が基準縮尺に作画される不具合を修正しました。	V3.0L02 V3.0L03
寸法の変更	引出線がない平行寸法に引出線を追加した場合に、引出線が必ず黒い線分で作画される不具合を修正しました。 引出線を追加した場合に、寸法文字列の位置がずれる場合がある不具合を修正しました。 設備寸法の矢線高を変更すると、図形スタイルや文字スタイルが現在の設定に変わってしまう不具合を修正しました。 軸傾を使用している際、矢線高を変更すると、文字の位置が反転する不具合を修正しました。 異縮尺に作画された設備寸法の矢線高を変更すると、寸法文字高がおかしくなる不具合を修正しました。 「引出線」-「追加」-「要素指示」の設定で引出線を追加できない要素を指示すると、「要素指示エラー」が表示され「追加する矢線の指示」状態に戻りますが、ここで「要素指示」のチェックを外すと不必要なラバーが表示される不具合を修正しました。 引出線を編集する際、寸法文字が大きくなる場合がある不具合を修正しました。 「平行寸法」コマンドの「設備・連続」モードで作画された寸法に対して、	V3.0L01a V3.0L02 V3.0L02a V3.0L02a V3.0L03 V3.0L03 V3.0L03 V3.0L03 V3.0L05

	「引出線」または「矢線高」の変更を行うと、作画レイヤが「建築設備 - 寸法 - 寸法」に移動する不具合を修正しました。	
変形	楕円弧を変形処理した際、ハイライトが残る不具合を修正しました。 コマンド終了時にハイライト表示が残る場合がある不具合を修正しました。 基準線指示時に正常に動作しない場合がある不具合を修正しました。 枠選択範囲内に通り芯があると、正しい処理が行われない場合がある不具合を修正しました。 フリーズする場合がある不具合を修正しました。	V3.0L01a V3.0L04 V3.0L04 V3.0L05 V3.0L05
延長短縮	オプションツールバーの「増分」にチェックを付け、ダクトや配管を延長・短縮する場合に、連続で処理できない不具合を修正しました。 短縮の方法が「基準線」の場合に基準線指示後、枠選択ボタンをクリックすると、ハイライトが解除されない不具合を修正しました。	V3.0L04 V3.0L06
切断	コマンド終了時にツールバーの終了処理でエラーが表示される場合がある不具合を修正しました。	V3.0L03
コーナー	二本の線分が選択されていて丸めの半径が0の場合に、他のコマンドを起動しようとしても起動しない不具合を修正しました。	V3.0L06
単要素削除	異縮尺ツールバーを基準縮尺以外に設定した場合に、要素が削除できない不具合を修正しました。 1,000要素程度を連続して削除すると、要素指示ができなくなる不具合を修正しました。	V3.0L01a V3.0L06
補助線の 消去	図枠異縮尺にて、補助線以外の線分が選択できる不具合を修正しました。	V3.0L05
重複線 の整理	円弧が消える場合がある不具合を修正しました。 重複していない楕円弧が削除される不具合を修正しました。	V3.0L04 V3.0L06
グループの 解除	ボックス塗り潰しのある文字を含むグループを解除する際、文字が表示されない不具合を修正しました。 システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L03
距離の計測	コマンド起動直後にESCキーを押してもコマンドが終了しない不具合を修正しました。 要素指定時に異縮尺要素を指示して計算した値が正常でない不具合を修正しました。	V3.0L01a V3.0L06
周長・面積 ・容積の 計算	点列指定時に、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。 コマンド起動中に図面ウィンドウを閉じた際、コマンドが終了しない不具合を修正しました。 ハイライトが残ったままになる不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L04 V3.0L04
ルーペ	左クリック後に他のウィンドウでマウスホイールを動作すると、システムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L06
拡大・縮小 表示	Qキーによる基準縮尺表示直後にマウスホイールを回転させると、直前の位置で拡大・縮小表示を行う不具合を修正しました。	V3.0L06
ペーパー レイアウト	ビューポート内の微小円弧の表示が異常になる不具合を修正しました。 単要素削除コマンドの起動中にビューポートの境界要素を指定すると、指定した要素が削除される不具合を修正しました。 ビューポート内の微小円弧の表示が異常になる不具合を修正しました。 カレント異縮尺のみ表示時にペーパーレイアウトの「要素/図枠」異縮尺を切り替えるとモデルの異縮尺が必ず基準縮尺になる不具合を修正しました。 ペーパーレイアウトがカレントウィンドウの時に「カレント異縮尺のみ表示」にするとモデル要素が消える不具合を修正しました。	V3.0L03 V3.0L03 V3.0L03 V3.0L04 V3.0L04
レイヤ設定	「ALL OFF」ボタンをクリックすると、オペレートレイヤも非表示・非検出になる不具合を修正しました。	V3.0L03
レイヤ分解	作画済みの配線文字をレイヤ分解状態で削除すると、ボックス塗り潰しが残る不具合を修正しました。 「要素レイヤ」モード時にレイヤ移動を行うと、ウィンドウの表示が更新されない場合がある不具合を修正しました。 要素選択時に多角選択を行うと、選択ラバー枠が表示されない不具合を修正しました。 レイヤの並びが変更されている場合に、ブロック複写とブロック移動が表示順ではなくレイヤ番号順に処理される不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L02a V3.0L02a V3.0L03
ラバー表示	ラバー表示中にキーボードの矢印キーでカーソルを移動した場合に、ラバーが表示されない不具合を修正しました。	V3.0L02a
OLE	要素選択した際には点要素が表示されていないが、貼り付けを行うと点要素が表示される不具合を修正しました。 OLE起動時にコンボボックス等へ入力する際、リターンキーが処理されない不具合を修正しました。	V3.0L04 V3.0L04

OLEの編集	形式を選択して貼り付けコマンドで貼り付けたOLEを編集している際、別のアプリケーションにフォーカスが移った場合に、ツールバーが元に戻らない不具合を修正しました。	V3.0L03
表示	矢印線線種が正しく描画されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
異縮尺ツールバー	異縮尺のデフォルト保存時に、追加した異縮尺が保存されない不具合を修正しました。	V3.0L06

3. 建築レベルアップ内容

【機能改善内容】

機能	機能改善内容	機能改善レベル
梁	梁サイズ文字の梁レベルに、FLから下場までの距離を設定できるように改善しました。	V3.0L02
躯体表記	直壁のトリミングされている部分に単独で作画できるように改善しました。	V3.0L02a
部材編集	サイズ変更で壁高のみ変更する場合に、平面形状の状態に影響を与えないように改善しました。	V3.0L04

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
通り芯	「変形」コマンドの寸法変更にて変形後、「通り芯」コマンドの一括編集を行うと、変更した寸法値が反映されない不具合を修正しました。	V3.0L05
柱	柱作画時に直壁とトリミングを行うと、作画レイヤが壁レイヤに変更される不具合を修正しました。 H鋼の作画方向が2方向しか指定できない不具合を修正しました。 「一括」モードで「芯ずれ」にチェックをした状態で作画する際、通り芯の配置角度により芯ずれ距離が異常になる不具合を修正しました。 一括・柱一括時で選択範囲内の要素が多い場合に、柱形状のラバーが表示されず作画できない不具合を修正しました。	V3.0L03 V3.0L05 V3.0L05 V3.0L06
壁	円弧壁作画時に、柱に作画された仕上げ線をトリミングできない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
梁	90度、270度に配置した断面ハンチの梁を編集すると、ハンチ無しの梁に変わる不具合を修正しました。	V3.0L06
建具	指示線分・円弧要素のハイライトが、建具作画後に解除される不具合を修正しました。	V3.0L05
階段	直階段、折り返し階段で「記号 - なし」から螺旋階段に変更すると、隠線設定が無効のまま変更できない不具合を修正しました。	V3.0L01a
躯体表記	トリミングされている直壁のトリミングされていない部分に、単独で作画できない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a
割付部材編集	異縮尺にある割付範囲を確認する際、対象部材確認時の表示が正常にできない不具合を修正しました。	V3.0L01a
部材編集	オプションツールバーのトリミングのチェックを外して直壁を「延短」すると、システムダウンする不具合を修正しました。 拡張された柱・壁が正常にトリミングできない不具合を修正しました。 指示した建具により、壁のトリミングが正常にできない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L05 V3.0L06

4. 電気レベルアップ内容

【機能アップ内容】

機能	機能アップ内容	機能アップレベル
機器・器具配置 機器・器具置換	【08】「情報通信機器」 - 「放送機器」 - 「スピーカ」の階層に「直付形両面スピーカ」を追加しました。	V3.0L06
配線	機器・器具部材を指示した場合に「Y/N」を表示して、接続する/しない	V3.0L03

を選択できるモードを追加しました。

配線条数	配線条数を作画していない配線に「増」モードで配線条数を作画できるようにしました。	V 3 . 0 L 0 3
配線振分	配線の切断領域が円の部材（立上・引下等）に接続されている配線を振分けする場合に、詳細設定に「振り分けモード」を追加し、部材の配置角度によらず、配線接続角度に対して垂直に振り分けする機能を追加しました。	V 3 . 0 L 0 3
隠線	換気パイプの隠線に対応しました。（リアルタイム隠線含む）	V 3 . 0 L 0 3
配線文字 （単独） （連段） 配線注記表	音響ケーブルを追加しました。	V 3 . 0 L 0 3
配線長	配線長文字を削除する機能を追加しました。	V 3 . 0 L 0 3
属性 チェック	確認区分「電気 盤図・盤表（分電盤）」、「電気 盤図・盤表（動力盤）」で表示するダイアログに「一般容量」と「非常容量」を追加して、回路容量が確認できるようにしました。	V 3 . 0 L 0 3
部分図	F D A形式で提供していたサンプル部分図をZ D 3形式で提供するようにしました。 ¥インストールフォルダ¥Zumen¥Sample	V 3 . 0 L 0 3

【機能改善内容】

機 能	機能改善内容	機能改善レベル
機器・器具 配置	〔その他材料〕-〔ケーブル防火区画貫通部〕にケーブル防火区画貫通部（可変形状）を追加しました。	V 3 . 0 L 0 4
機器・器具 置換	〔照明器具〕-〔非常灯〕-〔直付天井灯〕,〔丸形埋込天井灯〕,〔角形埋込天井灯〕にミニハロゲン50Wと85Wを追加しました。	V 3 . 0 L 0 4
機器・器具 移動 配線 配線移動	配線パターン選択時のマウスの移動距離を、カレントウィンドウの領域から取得するように改善しました。	V 3 . 0 L 0 3
機器・器具 移動 配線移動	配線コマンドで「尺度毎設定を採用」にチェックを入れている場合には、配線コマンドの「尺度毎設定」で配線パターンを表示するように改善しました。	V 3 . 0 L 0 3
配線文字 （単独） （連段）	詳細設定ダイアログの表示を白背景色に対応しました。 線端種作画処理で、引出線の角度判定に角度誤差を考慮するように改善しました。	V 3 . 0 L 0 3 V 3 . 0 L 0 3
配線文字 （単独）	配線部材として「ビニル絶縁キャブタイヤケーブル（VCT）」「呼び線」「メタルモール」を追加しました。	V 3 . 0 L 0 4
配線文字 （連段） 配線注記表	配管部材の「プリカチューブ」の表記を「F2」に変更しました。	V 3 . 0 L 0 4
ケーブルラック	平面・断面を指示しながらケーブルラックを連続作画する際の操作を改善しました。	V 3 . 0 L 0 5

【障害修正内容】

機 能	障害修正内容	障害修正レベル
照度計算	露出コンフォートルーバーHf32x2の照明率が正常な値を取得できていない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
機器・器具 配置 機器・器具 移動 倍率・角度 変更	垂直の基準線を指示して形状文字のある機器・器具部材を配置する場合に、「文字角度」の設定を「配置角度に従う」に設定していても、設定通りに作画されない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
機器・器具 配置	下位バージョンで登録したユーザ登録シンボルを配置しようとする、コマンドが終了する不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
機器・器具 置換	〔自火報・防排煙機器〕-〔機器収容箱〕の階層にある機器・器具部材のボタン名称と部材名称に誤字がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	オプションツールバーの「設定値の保存方法の選択」が「現在の設定値を保存する」になっている場合に、コマンド終了時に作画レイヤをコマンド起動前のレイヤに戻していない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a

	下位バージョンでユーザ登録した機器・器具部材を配置すると、コマンドが終了する必要がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	部材選択ダイアログの階層【07】照明器具 - 誘導灯 - 廊下通路誘導灯に登録されている誘導灯を選択した場合に、矢印設定ができない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	【08】「情報通信機器」 - 「放送機器」 - 「ワイヤレスアンテナ」の階層を選択しても、ワイヤレスアンテナの形状が表示されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
	住宅情報コンセントを「シンボル登録」の「既存部材の変更」で属性情報を変更した後に、「機器・器具配置」コマンドで配置、及び「機器・器具置換」コマンドで置換しても、部材の属性情報が変更されていない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
機器・器具配置 機器・器具置換 機器・器具置換 凡例表 シンボル登録	階層メニュー【06】開閉器 - 配電函およびハイプロにおいて、パラメトリック形状の形状文字の誤字を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
機器・器具配置	参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	複合スイッチの組合せ設定で、調光スイッチの作画位置を設定した際、設定通り作画されない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	基準縮尺をS = 1 / 1に設定して、異縮尺を作成し異縮尺に配置角度0°以外の角度でシンボル文字付の機器・器具部材を配置すると、シンボル文字の作画位置がおかしくなる不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	シンボル文字付の可変シンボルを配置した場合に、シンボル文字が作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	「その他弱電記号」の部材をジャンプした場合に、システムダウンする不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
機器・器具置換	配線接続点が複数登録されている部材（配線が接続されている場合）を置換するとシステムダウンする必要がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	シンボル文字付の可変シンボルを配置した場合に、シンボル文字が作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
倍率・角度変更	下位バージョンでユーザ登録した機器・器具部材を変更すると、コマンドが終了する不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	配線が接続している機器・器具に対して倍率・角度変更を行った場合に、配線の接続情報が不正になる不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	配置点変更モードで配置された壁付シンボルの倍率を変更すると、配置位置がずれる不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
機器・器具移動	機器・器具移動に伴う配線再接続の際、配線に曲がりがある場合に配線接続形状が変更される場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	軸傾モードにて配線部材を指示した後、配線パターン選択のためにマウスを操作するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
シンボル登録	新たにシンボルを登録すると、配置できないシンボルが作成されてしまう不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	なお、Ver 3 . 0 L 0 1で登録したシンボルは配置することができませんので、いったん削除して、再度登録する必要があります。	
	「組部材の形状と属性の作成」にて新規に組部材を登録する際、属性コードに連番が付与されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
機器・器具凡例表	「部材検索」でシンボルを検索した際、「スイッチ+コンセント」部材が取得できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
配線	初期値設定ファイルに保存されているレイヤが非表示の状態でジャンプを行うと、初期値設定ファイルに保存されているレイヤが表示状態に変更される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
配線 配線移動	軸傾モードにて配線部材を指示した後、配線パターン選択のためにマウスを操作するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
配線移動	拾い出し対象設定コマンドにて属性を変更後、配線を指示するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	配線とリンクしている引出線付の配線文字を移動コマンド等で移動し、引出線の先端が配線上から離れた状態で配線移動すると配線文字の位置がおかしくなる不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
配線文字 (単独)	「サイズ計算」ボタンをクリックすると、キーボード入力「i」, 「o」, 「q」等が有効にならない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
配線文字 (連段)	一本の配管に複数の配線を入線して配管サイズを計算する際、配線種別がI Vで配管種別が同上配管の場合に、サイズ計算の対象になっていない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4

配線文字 (単独)	電子ボタン電話用ケーブルの名称を、特定メーカーの名称「EM-YBT」から一般的な名称「EM-EBT」に修正しました。	V3.0L05
配線文字 (連段) 配線注記表	通信ケーブルの特定の部材で、配管サイズが正常に計算できない不具合を修正しました。	V3.0L06
立上引下	参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L03
省略記号	引出線付きの配線文字が付与されている配線で、引出線の線端種が矩形の場合に、省略記号を作画するとシステムダウンする不具合を修正しました。 束ね用の省略記号を作画する際、ラバー処理時に残線線分がなかった場合に、Windows 2000でシステムダウンする場合がある不具合を修正しました。 処理種別の設定が「一括(単線)」の際、単線用記号倍率を変更して確定すると処理範囲指定の1点目が指示された状態になる不具合を修正しました。	V3.0L01a V3.0L03 V3.0L06
ケーブル ラック	レベル指示にて作画中に、「ESC」キーまたは「前の操作に戻る」で始点指示まで戻ると、コマンドツールバーのレベル設定が「0.0」になる不具合を修正しました。	V3.0L05
ケーブル ラック編集	サイズ・材質変更でサイズを変更した際、設定した変更後のラック幅、親桁高さよりも小さいサイズになる不具合を修正しました。 接続していないラックが一部処理されない不具合を修正しました。 ケーブルラックを編集する際、子桁の作画位置を保持していない不具合を修正しました。	V3.0L02 V3.0L02a V3.0L04
回路番号	回路種別が幹線の場合に、部材を選択した後「回路種別・属性、形状設定」ダイアログで属性を設定し、ダイアログを閉じてからコマンドツールバーの作画基点をクリックすると、システムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L02
図面記号	「属性入力・形状選択」ダイアログで変更した表示部材順位が、作画に反映されない不具合を修正しました。 複数の器具に対して図面記号を作画する場合に、作画された文字にボックス塗り潰しが付与されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L01a V3.0L02
展開図	通り芯記号の文字列が表示されない不具合を修正しました。	V3.0L02
部材 スタイル 変更	連結配置部材のスタイルを変更する際、要素のスタイルが正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L01a
拾い対象設 定	属性を変更した際、不正な属性長が付与される場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
配線長 材料集計	円弧配線の半径が非常に大きく直線に見えるような場合に、その配線を正常に扱えない不具合を修正しました。	V3.0L04
材料集計	換気パイプのデータがある材料集計データをCRAFT出力した場合に、正常に出力できない不具合を修正しました。 配線注記表で定義しているのに、レースウェイ内の配線が正常に拾い出せない不具合を修正しました。	V3.0L02a V3.0L06

5. 空調・衛生レベルアップ内容

【機能アップ内容】

機能	機能アップ内容	機能アップレベル
ルート 共通設定	システムで用意しているユーザ登録用の管材・継手・バルブ形状を利用して、サイズを追加したり、形状寸法を変更することにより、新規に管材・継手・バルブを追加登録できる機能を追加しました。	V3.0L03
部材の追加	複線ダクト用継手として、「RT管」、「RTR管」、「WRT管」、「ピンキー」を追加しました。	V3.0L03
各継手 配置系 コマンド	「ルート共通設定」コマンドの「継手」で選択している「複線丸ダクト継手」の機能を用いて複線丸ダクト継手を作画するように機能を変更しました。	V3.0L03

【機能改善内容】

機能	機能改善内容	機能改善レベル
ルート記号	ルート記号の作画または編集を行っても、隠線状態を保持するように改善しました。	V3.0L02

材質変更	Ver 4.0で追加した管材と配管継手をVer 3.0で用意している管材と配管継手に変更できるように改善しました。	V 3.0 L 0 6
リアルタイム隠線	リアルタイム隠線のレスポンスを改善しました。	V 3.0 L 0 2 a
隠線	チャンバとチャンバ横に直付している部材を隠線すると、チャンバまたは直付部材が隠線されていましたが、隠線されないように改善しました。	V 3.0 L 0 2 a

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
機器・器具配置	<p>【08】空調機 - パッケージ形エアコン - PAC店舗・オフィス用(空冷HP) - 4方向カセット形を選択しても2方向カセット形が選択される不具合を修正しました。</p> <p>参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。</p> <p>階層【06】送風機 - 換気扇 - 中間ダクトファンが、A寸法の入力値と異なった値で作画される不具合を修正しました。</p> <p>階層【31】消火器具内にある「ピストンリレーザ」を、誤って「ピストンリレーザ」という名称で登録している不具合を修正しました。</p> <p>システムダウンする場合がある不具合を修正しました。</p> <p>【08】空調機 - 住宅用エアコン - 住宅用AC(空冷冷専) - HAC壁ビルトインを配置しようとする、要素ID異常という警告メッセージが表示される不具合を修正しました。</p> <p>配置済みのパラメトリック部材をジャンプにて取得した後「寸法」ボタンを「複数 - 距離」で配置する際、基点を「中心」に変更しても間隔(枠~器具)が無効化されない不具合を修正しました。</p> <p>【06】送風機 - 換気扇 - ユニット式送風機 - 消音ボックス付ファン - 消音BOX付ファン(天吊)の「F」寸法を変更しても、CGに反映されない不具合を修正しました。</p>	<p>V 3.0 L 0 2 a</p> <p>V 3.0 L 0 3</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 5</p> <p>V 3.0 L 0 5</p> <p>V 3.0 L 0 5</p>
Stem機器配置	<p>参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。</p> <p>正常に配置できないデータがある不具合を修正しました。</p> <p>「ファイル」 - 「開く(DXF)」コマンドで設定ダイアログの「3次元で読み込む」の設定をチェックオンにしている場合に、Stem機器配置コマンドで正常に部材を配置できない場合がある不具合を修正しました。</p>	<p>V 3.0 L 0 3</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 6</p>
シンボル登録	<p>CG登録した部材を機器・器具配置コマンドで配置しても、CGが表示されない不具合を修正しました。</p> <p>機器・器具配置コマンドで配置したシンボルを「形状取込」すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。</p>	<p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 5</p>
管材・継手・バルブユーザ登録	システム提供の継手・バルブ種別内に、ユーザ登録部材をコピーできる不具合を修正しました。	V 3.0 L 0 5
ルート作画	<p>冷媒配管を連続作画中にレベル値を変更すると、勾配の付いたルートが作画される場合がある不具合を修正しました。</p> <p>連続作画中にレベル値を変更しても、組継手が作画されない場合がある不具合を修正しました。</p> <p>リアルタイムサイズ注釈をオンにして連続作画を行うと、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。</p> <p>「接続」処理でフレキを指示し、「材質、保温材、施工場所・箇所設定」ダイアログを閉じた状態でルートを発生させると、材質、保温材、施工箇所情報が付与されないルートが発生する不具合を修正しました。</p> <p>「接続」処理で配管指示後、指示した管材と異なる管材を選択してルートを作画し、再度、管材を変更すると、コマンドツールバーの管材一覧に、選択しているものと異なる一覧が表示される不具合を修正しました。</p> <p>コマンド起動中、割込みの削除機能で要素を削除し、連続作画を行うとシステムダウンする不具合を修正しました。</p> <p>配管を連続作画中、レベル値を変更し組継手を発生した際、立管が作画できない場合、異常終了していた不具合を修正しました。</p> <p>接続処理にてフランジ付きの配管を指示してトリミングするとフランジが反対側に移動してしまう不具合を修正しました。</p> <p>リアルタイムサイズ注釈オンでルートを連続作画すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。</p>	<p>V 3.0 L 0 2 a</p> <p>V 3.0 L 0 2 a</p> <p>V 3.0 L 0 2 a</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 4</p> <p>V 3.0 L 0 6</p> <p>V 3.0 L 0 6</p>
単線配管・ダクト	図面縮尺を変更し、単線ルートの回転移動または回転複写を行うと、立管が大きくなる不具合を修正しました。	V 3.0 L 0 5
ルート作画要素通し	「配管用銅管」で「19.05」のルートが作画できない不具合を修正しました。	V 3.0 L 0 4
自動ルート	自動ルートには必要のない電気のリアルタイム隠線設定がコンテキストメニューに表示される不具合を修正しました。	V 3.0 L 0 2 a

	サイズ注釈コマンドで文字スタイルを変更した後、自動ルートコマンドでリアルタイムサイズ注釈を作画しても、サイズ注釈コマンドで設定した文字スタイルで作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
エルボ	立上の複線ダクトエルボを編集すると、破線表示になる場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	複線配管の立上、立下、組継手を作画すると、発生する立管に中心線が作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
エルボ クロス チーズ	「ルート共通設定で設定した形状で作画する」にチェックを付けても複線化単線化マスタを参照せず、配管複線形状種別選択ダイアログで設定された継手で配置される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
クロス チーズ	分岐2立上、分岐2立下を選択して分岐サイズを変更すると、メイン側まで変更する不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
チーズ	複線ダクトの割込みチーズを作画する際、分岐側方向で継手を指示すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	複線ダクトのT字片直形状寸法において、詳細設定のL6にL3より大きい値を入力すると作画できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	曲率の設定を曲率半径・長さに設定し作画すると、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
クロス	複線ダクトでドン付を作画する際、2番目に指示したルートと、3番目に指示したルートが違う部材の場合に、不要なメッセージが表示される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
2方 クロス	複線ダクトのヒョットコ継手、またはドン付を選択して作画する際、指示メイン側ルートと、指示分岐ルートが直交していない場合に、不要なメッセージが表示される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	分岐2立上、分岐2立下を選択して複線丸ダクトを指示すると表示されるラバーが、作画される継手の大きさと異なる不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
S字	S字の作画開始位置および終了位置として同じダクトを指示すると、作画できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	継手と直ダクトを指示してS字を作画する際、指示順序によっては作画できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
	部材の指示順序等によっては、複線S字が作画できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
ダンパ バルブ	立管引出に単線ダンパまたは単線バルブを作画すると、指示した立管引出と同じレイヤに作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
ダンパ	複線丸VAV, CAVを作画すると、右側面、左側面のBOX形状が正常に作画されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2
バルブ	ハンドル方向の変更で隣接配管のないバルブの接続点が機器・器具の検出範囲内にある場合に、変更すると機器・器具が消える不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
バルブ形状	「伸縮継手(EX)ペローズ形 複式 20kフランジ形」のフランジ部分の寸法が間違っている不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
継手配置 全般	銅管継手の呼径：19.05が配置できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
末端仕上げ	床スリーブを配置した配管またはダクトルートに末端仕上げを行うと、床スリーブが削除される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
ルート移動	直付け部分をトレースする際に接続情報を取得できず、ルート移動の際、システムダウンする場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	参照図面内の要素を指示した場合に、座標を正常に取得できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	フット弁とアラーム弁がスライド移動できない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
	コマンドツールバーの勾配ルートをオン状態で複数の床スリーブが配置されたルートを移動すると、移動対象ルート以外に配置された床スリーブも移動される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
直管編集	ルートを分割した際、サイズ注釈文字が同一座標に二重に作画される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
レベル変更	区間指定無し、開始点指示無しの設定でトレースの逆方向に継手が存在する場合および、区間指定有り、開始点指示無しの設定でトレースの逆方向に継手が存在する場合に、開始レベルが正常に変更されない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	異縮尺にあるルートをトレースした際、対象部材確認表示が正常に表示されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 1 a
	開始位置指定で末端を指示し、開始点を下端にしても芯でしかレベルが付与されない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
サイズ設定	異縮尺にあるルートをトレースした際、対象部材確認表示が正常に表示され	V 3 . 0 L 0 1 a

	ない不具合を修正しました。 自動発生するホッパーの形状を、ホッパーコマンドで作画した形状と同じ形になるように修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	自動発生するホッパーに施工箇所、保温材がセットされていない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	「ルートの一部のみ」で「ダクトサイズを計算する」にした場合に、設定ダイアログの計算条件を変更しても計算結果に反映されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
材質変更	単線配管に対して処理を行う場合に、管材サイズを持たない管材に変更すると管材サイズがおかしくなる場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
隠線	軸傾が掛かっている状態で回転移動や回転複写を行うと、リアルタイム隠線が正常に行われない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	隠線設定を変更しても、リアルタイム隠線の隠線設定に反映されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
インサート	配管ルート作画したインサートに対してジャンプを行うと「C A S K e i C o d e : : B u i l d P Z a i C o d e () 配管ではない材質コードを作成しようとした」というメッセージが出る場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
サイズ注釈	ダクトの風量、配管の流量、負荷単位の作画順位を変更しても作画結果に反映されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6
立管引出	横線に作画される「サイズ文字」と「付加記号」の設定で、サイズ文字のチェックをオフにした場合に、「付加記号」の設定を無効化するように修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	「サイズ文字」部分の設定のチェックをオンにし、作画文字を設定しなかった場合に、カンマまたは余分な空白だけが作画される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
風向記号	「自動」モードで制気口を選択した後、「ESC」キーまたは「前の操作に戻る」で選択前の状態に戻ると、コマンドが終了する不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
制気口 リスト	縦書きの際、器具欄の幅を変更しても作画に反映されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
部材 スタイル 変更	フランジ割りを行ったフランジ要素を処理する際、フランジ部分以外の要素のスタイルが変更される不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 3
	対象部材が「空調・衛生」部材で、「ルート共通設定と同じ」のチェックをオンにすると、色、線種、線幅などの設定ができなくなるのに、操作によって設定がさわれるようになってしまう不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
施工場所 変更	「施工場所・箇所設定」ダイアログで、「設定」ボタンを押下し、施工場所・箇所を変更しても、変更後の施工場所・箇所として選択したものにならない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 4
拾い出し 属性 チェック	系統名情報をスクロールした際、系統名がスクロールと同期しない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 2
材料集計	C I - N E T出力時、「その他設定 - ダクト材板厚」で「高圧」を選択した場合に、丸ダクトの板厚を取得できない場合がある不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 5
	帳票出力とC S V出力にてフランジの工事種別が出力されない不具合を修正しました。	V 3 . 0 L 0 6

6 . ダクト製作オプションレベルアップ内容

【機能改善内容】

機 能	機能改善内容	機能改善レベル
製作リスト	閉止板や金網を曲管リストに出力する際、接続部材とまとめてリストに出力するように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2
	プレハブリストの出力形状の精度を向上させました。	V 3 . 0 L 0 2
	開口情報がある直ダクトを、直管リスト、曲管リスト、プラズマリンクファイルに出力する際、定尺ダクト、非定尺ダクト毎に、出力する、しないの設定が行えるように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	開口情報がある部材を曲管リストに出力する際、下面、背面、左側面にある開口の出力パターンを選択できるように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	プレハブ化を行った部材を、スパイラル直管、スパイラル異型管、ダンパ、キャンパス、消音エルボ、消音器、金網リストに出力する際、ナンバー付きまたはナンバーなしで出力できるように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
開口	「付与」 - 「トレース」、 「指示」で取得したサイズに加算する値を、角サイズ用、丸サイズ用と別々に設定できるように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a
	「確認」時に、対象部材に付与されている開口サイズを、画面上に表示するように改善しました。	V 3 . 0 L 0 2 a

【障害修正内容】

機能	障害修正内容	障害修正レベル
直ダクト割	ヒョットコ・ドン付・ピンキー部分前後に回避長を加味した範囲で、割付処理を回避するよう処理を変更しました。	V3.0L04
	「割付」-「区間」で処理で割付できなかった場合に、不要なメッセージが表示される不具合を修正しました。	V3.0L06
製作属性	板厚1.6tの閉止板、金網に対して、詳細設定の「1.6t(1.5t)の部材には、無条件に下記のはげ属性を付与する」をオンにして製作属性付与を行うと、不要なはげ情報が付与される不具合を修正しました。	V3.0L02a
	詳細設定の「保温材あり、なしに関わらず、補強リブ情報を付与する」をオンにして保温材がある部材を処理すると、付与されるべきではない補強リブ情報が付与される不具合を修正しました。	V3.0L02a
プレハブ化	プレハブ確認で、「プレハブ化情報が無い部材を確認する」をONに、「プレハブ化情報がある部材を確認する」をOFFに設定して確認処理を行うと、プレハブ化情報がある部材も点滅処理される不具合を修正しました。	V3.0L02
	「プレハブ確認」-「トレース」で、BOXに接続しているルート进行处理すると、コマンドが終了する場所がある不具合を修正しました。	V3.0L02a
	「プレハブ確認」-「枠選択」で、範囲内に製作属性が付与されていない部材があると、他の処理ができなくなる不具合を修正しました。	V3.0L02a
	「処理種別：プレハブ確認」にて確認色を全て同じ色に設定し処理を行うとフリーズする不具合を修正しました。	V3.0L05
	確認ダイアログが表示されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
開口	「トレース」処理で、角ダクトに丸ダクト継手が接続している箇所に開口情報を付与できない不具合を修正しました。	V3.0L02
	「付与」-「入力」で、立ダクトの側面に角サイズの開口情報を付与すると指定したレベルと異なる位置に開口情報が付与される不具合を修正しました。	V3.0L02a
	「付与」-「指示」で、断面から開口情報取得部材を指示した際、情報取得面に丸マークが表示されない不具合を修正しました。	V3.0L02a
	確認ダイアログが表示されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
L寸作画	文字スタイル設定の「ボックス塗り潰し」の設定が保存されない不具合を修正しました。	V3.0L03
ナンバリング	開口情報を付与した部材に、「同一系統内で同一部材は同ナンバーを振る」「これから処理を行う範囲内で同一部材は同ナンバーを振る」設定でナンバリングを作画すると、開口情報がある部材には必ず異なるナンバーを作画しなければならないのに、同じナンバーを振ってしまう不具合を修正しました。	V3.0L03
製作リスト	プレハブリストを出力した際、不要な寸法が作画される不具合を修正しました。	V3.0L02
	角丸ホッパーを曲管リストやプラズマリンクファイルに出力すると、正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02
	バック代を付与した部材の背面に開口情報を付与し、「背面から見た状態で出力」のパターンで曲管リストに出力すると、正常な開口位置で出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L02a
	BE-Bridge読み込みした部材に開口情報を付与して曲管リストを出力すると、上面に付与した開口が下面に、下面に付与した開口が上面に出力される場合がある不具合を修正しました。	V3.0L03
	製作属性が付与されていない部材と接続している閉止板または金網がある場所をリスト出力範囲で指定しても、再度範囲指定処理に戻ってしまう不具合を修正しました。	V3.0L03
	断面から作画したハゴイタに開口情報を付与し、曲管リストに出力するとメイン側のWHサイズが逆に出力される不具合を修正しました。	V3.0L04
	S字を含んだプレハブ化部材を出力すると、正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	ピンキーが斜めについているプレハブ化した部材を、プレハブリストに出力すると寸法線が出力されない不具合を修正しました。	V3.0L04
	プレハブリストに出力したホッパー長さが正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	製作属性を付与していないピンキーが選択され、選択完了処理するとシステムダウンする不具合を修正しました。	V3.0L04
	接続工法が異なる短管を曲管リストに出力すると、正常な接続工法が出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	ダンパを含んだプレハブ部材をプレハブリストに出力すると、正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L04
	ピンキー、ニップルをスパイラル異型管継手リストのCSV出力を行うと、サイズが出力されない不具合を修正しました。	V3.0L05
	ピンキーを含んだルートをスパイラル直管リストおよびスパイラル異型管継手リストに出力した際、出力できない部材がある不具合を修正しました。	V3.0L05
	ピンキーを含んでプレハブ化した部材をプレハブリストで出力すると、ピンキーの寸法が出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L05
	継手同士がつながっているプレハブ部材をプレハブリストに出力すると、UP/DNの矢印方向が正常に出力されない不具合を修正しました。	V3.0L06
	プラズマリンクファイルにホッパーを出力した際、工法の情報が正常に出力されない場合がある不具合を修正しました。	V3.0L06

BE - Bridge変換したハゴイタが、製作リストで出力できない不具合 V3.0L06
を修正しました。

- 以上 -